

Eligible CPF

Bac+3

100% en ligne



Durée estimée*:

450h
9 mois



Tarif pour les particuliers :

5 390 € TTC



Lieu :

100% en ligne



Démarrage :

A tout moment de l'année



Certification :

Titre RNCP
Niveau 6
(Bac+3)



Crédits ECTS :

60

En partenariat académique avec HETIC

Construisez des solutions datas intelligentes. Pas juste du code
Devenez l'architecte des insights

Embarquez au cœur de la révolution data : Vous prendrez en main la donnée dès son entrée dans le système, orchestrerez la construction de pipelines automatiques et optimiserez leur performance sur des infrastructures scalables. Vous déploierez vos projets dans le cloud avec Docker et Kubernetes, puis vous ferez parler vos données à travers des tableaux de bord interactifs qui guideront les décisions de vos clients. Vous prendrez le contrôle du digital avec la data comme moteur.

Vous serez capable de :

- Concevoir des solutions digitales innovantes intégrant l'Intelligence Artificielle
- Maîtriser les outils et méthodologies de gestion de projet digital
- Développer des compétences pratiques en développement web et mobile

Vous obtiendrez à l'issue de la formation : ?



Titre RNCP



Certification professionnelle "Concepteur développeur de solutions digitales", de niveau 6 délivrée par HETIC, reconnue par l'Etat et les entreprises, et attestant de la capacité de l'apprenant à exercer le métier visé. Elle est enregistrée au RNCP sous le code 36146 par décision de France Compétences le 26/01/22, NSF 326t et 236n



Diplôme

studi

&



Diplôme Data Developer & Engineering délivré par Studi en partenariat avec Hetic



60 crédits ECTS

Les ECTS (Système européen de transfert et d'accumulation de crédits) permettent de reconnaître les diplômes dans tous les pays de l'Union européenne.

(?) : Sous réserve de réussite aux épreuves finales.

Le Diplôme Studi est un Diplôme d'école, il ne s'agit pas d'un Diplôme d'Etat, d'un Titre RNCP ou d'un Titre Professionnel reconnu par l'Etat.

Inclus dans votre formation :

- Cours écrits et vidéos à la demande
- Accès illimité à plus de 10 000 classes virtuelles⁽²⁾ en direct et replay
- Accompagnement et suivi pédagogique
- Projets professionnels
- Coaching carrière
- Accès illimité à votre formation pendant 3 ans (contenus et mises à jour)
- Frais de dossier et d'inscription⁽¹⁾
- Garantie Diplômé ou Remboursé⁽³⁾

⁽¹⁾ Hors Diplômes d'Etat et préparation aux concours.

⁽²⁾ Nombre moyen de classes virtuelles en direct observées sur les 12 derniers mois (organisées majoritairement à partir de 18h)

*La durée en heures et en mois est une durée moyenne estimée pour la réalisation de la formation. La durée de réalisation effective peut être, selon chaque apprenant, inférieure ou supérieure à la durée estimée, sans incidence sur le tarif de la formation. La durée indiquée est donnée à titre indicatif et n'est pas contractuelle. Elle sera précisée lors de votre entretien avec votre conseiller en formation.

** Voir les CGV Studi

Programme détaillé

Concevoir et spécifier une solution orientée Data

Analyser les besoins client et identifier les solutions adaptées

- La veille et l'innovation
- Les modes d'innovation
- Les entreprises et l'innovation
- La créativité moteur de l'innovation
- Panorama des techniques de créativité
- L'écosystème d'un projet digital
- Étude comparative, le benchmark des solutions existantes
- Définir la cible de la solution digitale
- Les principaux acteurs d'un projet digital : la maîtrise d'oeuvre
- Les principaux acteurs d'un projet digital : la maîtrise d'ouvrage
- Identifier les parties prenantes
- Etablir la gouvernance du projet, définir les rôles et les responsabilités
- Comprendre les enjeux et les retombées d'un projet
- Le cahier des charges : l'expression du besoin

Définir les options techniques de la solution digitale

- Les spécificités du projet digital
- Le recueil de l'analyse des besoins
- Définir la solution et le projet cibles
- Définir les objectifs et faire valider l'opportunité du projet
- Le choix technologique de la solution
- Le cahier des charges technique : détailler la mise en oeuvre
- Le cahier des charges technique : du besoin à la solution technique
- Le cahier des charges technique : description fonctionnelle et technique
- La présentation et la validation de sa solution
- L'utilisation en interne du CDC

Réaliser une maquette avec Figma

- Prendre en main Figma et son interface
- Importer et exporter des fichiers sur Figma
- Créer des composants sur Figma
- Utiliser les composants animés sur Figma
- Créer un design responsive sur Figma
- Créer un prototype, le partager et l'exporter avec Figma
- Prendre en compte l'accessibilité visuelle sur Figma
- Collaborer avec Figma
- Découvrir le Dev Mode de Figma
- Projet : Réaliser la maquette d'une application web responsive

Introduction à la Data Science et à l'analyse de données

- Fondamentaux de la Data Science et écosystème des données
- Préparation et nettoyage des données
- Focus sur les formats de données et leur

- importation
- Statistiques descriptives et visualisation des données
- Techniques d'échantillonnage et tests statistiques
- Introduction à la programmation Python pour la Data Science
- Visualisation avancée avec Python
- Fondamentaux de l'apprentissage automatique
- SQL pour l'analyse de données
- Communication des résultats d'analyse et storytelling

Définir la méthodologie, la roadmap, les ressources et les livrables

- Introduction à l'organisation d'un projet digital
- Méthodologie pour piloter un projet digital : une démarche itérative
- Le rôle du chef de projet digital
- Les modes de gestion de projet dits "classiques"
- Les méthodologies agiles
- Les processus et les disciplines de la gestion de projet selon le PMBOK
- Les acteurs et les ressources du projet
- La première découpe du projet
- La construction du planning
- La gestion du budget du projet
- La gestion des risques
- La communication autour du projet

Concevoir une solution digitale

- La réalisation d'une étude d'opportunité
- Le rôle de la note de cadrage
- L'étude de faisabilité
- L'analyse des risques
- L'analyse fonctionnelle
- Proposer une solution optimale en termes de coût
- Proposer une solution optimale en termes de délais de production
- Proposer une solution optimale en termes de performance attendue
- Proposer une solution optimale en termes de pérennité
- L'utilité du suivi de la performance
- Les indicateurs de suivi selon les objectifs
- La construction d'un tableau de bord opérationnel

Découvrir les méthodologies de gestion de projets agiles

- Les méthodologies agiles
- Introduction à la méthode Scrum
- Présentation du diagramme de Gantt
- Étude fictive d'un projet : concevoir un projet digital en proposant une solution optimale

Concevoir l'architecture logicielle de la solution

- L'architecture en appels et retours
- L'architecture en couches
- L'architecture centrée sur les données
- L'architecture en flot de données
- L'architecture orientée objets
- L'architecture orientée agents

Comprendre la spécification fonctionnelle

- Comprendre les objectifs de la spécification fonctionnelle
- Comment rédiger une spécification fonctionnelle

Elaborer un cahier des charges

- Le cahier des charges fonctionnel : le contexte du projet et ses enjeux
- Le cahier des charges fonctionnel : la portée de la solution
- Le cahier des charges fonctionnel : les contraintes
- Le cahier des charges fonctionnel : les parcours utilisateurs
- Le cahier des charges fonctionnel : les fonctionnalités clés et les spécifications
- Le cahier des charges fonctionnel : l'approche créative
- Le cahier des charges fonctionnel : l'organisation du projet
- Création d'un cahier des charges

Définir les objectifs SMART de sa solution digitale

- La validation de la solution
- Le droit du web
- Définition du droit numérique
- Les responsabilités des intervenants
- Le droit pénal de l'informatique
- L'informatique sur le lieu de travail
- La législation comparée
- L'informatique et droit public
- Le cadre juridique du e-commerce
- Les textes de référence

Gérer itérativement le cycle de vie d'une solution digitale Data

Utiliser l'outil Agile : Scrum

- Le manifeste Agile et la théorie de Scrum
- L'équipe Scrum
- La valeur et le product backlog
- La gestion des itérations en Scrum
- La gestion des flux de travail et de valeur
- La chaîne d'intégration et de livraisons continues
- Les règles d'équipe
- Les événements Agile vus par le développeur

Utiliser l'outil Agile : Kanban

- Comprendre Kanban
- Pratiquer Kanban avec ses équipes

Manager et piloter les tâches avec ses équipes projet grâce à TRELLO

- Découverte des offres Trello
- Créer un compte Trello
- Configurer un espace de travail
- Contenu d'un projet Trello
- Les niveaux de visibilité d'un tableau
- Inviter un membre à un tableau
- Ajouter un membre à une carte
- Gérer les membres d'un espace de travail
- Paramétrer un tableau
- Gérer les listes
- Les actions de la carte
- Créer une checklist
- Suivre l'avancement d'une checklist

- Découvrir les Power-ups
- Utiliser un Power-up : Google Drive
- Application - Manager et piloter les tâches avec ses équipes projet grâce à TRELLO

Manager et piloter les tâches avec ses équipes projet grâce à JIRA

- Découvrir JIRA
- Apprendre JIRA
- Les méthodologies agiles avec JIRA
- JIRA pour les équipes
- JIRA pour les administrateurs
- Utiliser JIRA avec Gitlab

Gérer son projet avec GanttProject

- Apprendre à utiliser Gantt project
- Cadrer le projet
- Construire le plan de projet
- Création des dépendances
- Gérer les affichages
- Le réseau du projet
- Gérer les ressources
- Le suivi de projet
- Les outils d'impression et d'exportation
- Application - Gestion de projet - GanttProject

Comprendre la modélisation UML

- Introduction à la modélisation conceptuelle de données avec UML
- Les diagrammes de classes
- Les diagrammes d'objets
- Les diagrammes de composants
- Les diagrammes de déploiement
- Les diagrammes des paquets
- Les diagrammes de structure composite
- Les diagrammes de profils
- Diagrammes de cas d'utilisation UML (UML use case diagram)
- Les diagrammes états-transitions
- Les diagrammes d'activité
- Les diagrammes de séquence
- Les diagrammes de communication
- Les diagrammes global d'interaction
- Les diagrammes de temps
- Methodologie agile et modélisation à l'aide d'UML

Tester son application Web

- Les test unitaires
- Le test fonctionnel
- Les tests End 2 End
- Les test de déploiements : A/B Testing, évaluation utilisateurs et métiers
- Les Niveaux de test
- Les Tests des composants
- Les tests d'intégration du système
- La mise en place de l'intégration continue (CI)
- La mise en place de la livraison ou déploiement continu (CD)
- La lecture d'un rapport statistique de classification

Réaliser des tests fonctionnels

- Les tests unitaires avec PHPUnit
- Les tests fonctionnels avec WebTestCase et Panther
- Les tests unitaires avec les mocks
- Le Test Driven Development
- Les services
- L'Ajax avec Axios et Symfony
- Tests d'intégration et recette fonctionnelle

- Mesurer son application
- La réalisation d'un test fonctionnel

Architecture et gestion des bases de données

- Onboarding - Architecture et gestion des bases de données
- Fondamentaux des bases de données et introduction aux SGBD
- Modélisation des données et conception de bases relationnelles
- Focus sur la normalisation des bases de données
- Installation et configuration de MySQL
- Langage SQL pour la manipulation et l'interrogation des données
- Optimisation des performances de bases de données relationnelles
- Focus sur les index et leur impact sur les performances
- Introduction aux bases de données NoSQL
- Introduction à MongoDB
- Modélisation et manipulation des données avec MongoDB
- Architectures hybrides et choix technologiques
- Projet d'intégration finale

Proposer des solutions suite à un audit

- La résolution d'une situation critique pour la survie du projet
- Le suivi des indicateurs qualité et amélioration continue
- La conception de la solution grâce au Design Thinking
- Design Thinking : La phase d'empathie, la compréhension du besoin
- Design Thinking : Définir la problématique
- Design Thinking : La phase d'idéation
- Design Thinking : La phase de prototypage de la solution
- Design thinking : La phase de test de la solution

Machine Learning et IA pour la data

- Introduction aux fondements du Machine Learning
- Exploration des données
- Préparation des données
- Régression linéaire et polynomiale
- Modélisation et évaluation : Classification
- Microlearning : Algorithmes avancés d'apprentissage supervisé
- Introduction aux réseaux de neurones
- Validation croisée et optimisation d'hyperparamètres
- Apprentissage non supervisé - Clustering
- Microlearning : Apprentissage non supervisé - Détection d'anomalies

Traitement de données massives (Big Data)

- Fondamentaux du Big Data
- Architectures distribuées pour le Big Data
- En bref - Théorème CAP et ses implications
- Écosystème Hadoop
- Mise en œuvre d'un environnement Hadoop
- Introduction et développement avec Apache Spark
- Focus sur - Le partitionnement de données
- Bases de données NoSQL
- Implémentation avec MongoDB et Cassandra
- Intégration et pipelines de données
- Optimisation et monitoring des systèmes Big Data

Développer et sécuriser des solutions de traitement et

visualisation de données

Piloter la production de contenus digitaux

- Introduction à la production de contenus digitaux
- La création de contenu digital en adéquation avec sa cible
- L'orientation artistique et le brief créatif
- La gestion de la production de contenus digitaux
- La mise en place opérationnelle de sa stratégie de production de contenus
- La proposition de production de contenu
- Le workflow

Créer un site web avec HTML, CSS et le Framework Bootstrap

- Introduction au HTML
- Syntaxe générale de HTML
- L'organisation du texte
- Un langage hypertexte
- Le multimédia en HTML
- Introduction au CSS
- CSS3 : Le stylage du texte
- La structuration logique en HTML5 et le modèle de boîtes en CSS3
- Les sélecteurs CSS
- La mise en page avec CSS
- La création de tableaux
- La création de formulaires
- Layout avec CSS Grid
- Les effets avancés de CSS
- Utiliser des documentations CSS
- Le responsive design
- Valider la qualité de son site
- L'installation et la prise en main du framework Bootstrap : Hello world
- La grille bootstrap
- Les éléments bootstrap
- Les composants bootstrap
- Ouverture vers d'autres framework CSS
- SASS
- Le référencement des sites Web
- Déployer son site sur le Web

Les fondamentaux de JavaScript (facultatif)

- Introduction à Javascript
- Syntaxe et intégration de JS
- Les variables en JS
- Les opérateurs
- Structures de contrôle en JS
- Les boucles
- Les fonctions en JS
- Les types de données
- L'objet JavaScript Number
- Les objets JavaScript String et Array
- Les objets JS
- Les classes et l'instanciation d'objet
- L'objet Date
- Introduction au Document Object Model
- Projet d'application : formulaire dynamique avec JS

Programmer avec Javascript

- JS Browser BOM (window - screen - Location - History, etc)
- Fonction asynchrone et callback
- Le format JSON et AJAX
- Les promesses
- Découverte des patrons de conception
- JavaScript Events
- Introduction et installation de TypeScript

- Données avancée avec TypeScript
- L'objet avec TypeScript
- JavaScript Graphics
- JavaScript Canvas
- La gestion d'erreur
- Debug
- Les bonnes pratiques de la programmation JS
- Projet : Memory game

Créer et administrer une base de données relationnelle

- Introduction générale aux bases de données, notion de SGBDR
- Modèle conceptuel de données et modèle logique de données
- Les diagrammes fonctionnels
- Le diagramme de classe
- Introduction au passage UML-Relationnel
- Création et alimentation de bases de données SQL
- L'interrogation de bases de données SQL
- Découvrir un autre SGBDR : PostgreSQL
- Connexion à la base de données en PHP
- PHP/PDO : accès en lecture/écriture
- Les requetes SQL
- Les fonctions SQL
- Les jointures SQL
- Gérer les accès des utilisateurs au niveau PHP et BD
- Découverte d'un ORM PHP
- Projet : Créer et administrer une base de données
- Introduction NOSQL
- Introduction à MongoDB
- Application : Réaliser un site web onepage

Data Visualisation

- Fondamentaux de la visualisation de données
- Les représentations visuelles adaptées à chaque type de données
- Focus sur l'éthique et l'intégrité dans la visualisation de données
- Tableaux de bord : conception et bonnes pratiques
- Maîtriser Tableau : fondamentaux et mise en pratique
- Tableau avancé : interactivité et storytelling
- Power BI : fondamentaux et préparation des données
- Power BI avancé : DAX et visualisations complexes
- Focus sur les palettes de couleurs et l'accessibilité
- Storytelling avec les données : de l'information à l'insight
- Cas d'usage sectoriels : visualisations métier
- Tendances et innovations en visualisation de données

Développer une application web avec Python

- L'interpréteur de commande Python
- Environnements de travail
- Variables et types de données
- Portée des variables et notion de référence
- Chaîne de caractères en Python
- Conditions en Python
- Boucles en Python
- Les structures de données en Python
- Structure d'un programme - fonctions
- Améliorer la qualité du code
- Structure d'un programme - modules
- Améliorer la qualité du code - les tests unitaires
- Notions théoriques de classe
- Constructeur et mot-clé self
- Les méthodes spéciales
- L'héritage
- La notion de décorateur en Python

- La gestion du temps en Python
- Mathématiques en Python
- Notebooks python
- Notions avancées de visualisation
- Gestion des fichiers en Python
- Requêtes HTTP
- Les bases de données relationnelles et Python
- Notion d'ORM (object-relational mapping)
- Cadre théorique de Flask
- Le moteur de template Jinja
- Déploiement en ligne du site Flask
- Cadre théorique de Django
- Les modèles en Django
- Les vues en Django
- API REST en Python
- Intégrer des graphiques dans une page web
- Visualisation : synthèse des librairies et exemples
- Notions de statistiques avec Numpy
- La librairie pandas : première approche
- Aller plus loin avec la librairie pandas
- La librairie Seaborn
- La librairie Bokeh
- La data visualisation avancée avec Streamlit
- Des présentations de résultats impactantes
- Développer une application web avec Python

Développer une application mobile avec React Native ou Flutter

- Le développement Mobile
- Introduction à React Native : l'outil Expo
- Les bases de React Native
- Les composants React Native
- Les props et les states
- Style et mise en page avec Flexbox
- Du code différent en fonction de la plateforme
- L'utilisation de Redux
- Les extensions de Redux
- L'organisation d'une application React Native
- La navigation avec React Native
- Les différents types de navigators
- L'animation avec React Native
- Installer les émulateurs
- Utiliser une base données locale : SQLITE
- Les APIs React Native et modules natifs
- Le debugging
- Le déploiement d'une application sur les stores
- Créer une application React Native sans Expo
- Projet - développer une application mobile avec React Native

Concevoir une API

- Présentation des API
- Concevoir une API
- Gérer les accès à une API

Utilisation des API

- Les API d'authentification (OAuth)
- Les API Google / AWS
- Les API de paiement
- Application : Réaliser une application web

Développement d'applications orientées données

- Fondamentaux et architecture des applications orientées données
- Développement frontend pour applications data-driven
- Focus sur - La gestion de l'état dans les applications frontend
- Développement backend et APIs pour applications

- orientées données
- Bases de données et modélisation pour applications data-driven
- Visualisation de données et conception d'interfaces utilisateur
- Développement d'applications mobiles data-driven
- En bref - Optimisation des visualisations pour appareils mobiles
- Architecture évolutive et microservices pour applications data-intensive
- Sécurité et conformité des applications orientées données
- Tests et qualité du code pour applications data-driven
- Déploiement cloud et performances des applications data-intensive

Utiliser un outil de gestion de version de code source

- Introduction à la ligne de commande
- Introduction à Git et Github
- Les bases
- Les interactions avec le dépôt distant
- Naviguer dans l'historique
- La gestion des branches
- Les branches avec Git - Rebaser
- Les bonnes pratiques
- Projet - Utiliser Git et Github pour gérer son code source

- Introduction à Gitlab

Maintenir et documenter son projet

- La documentation de l'architecture et du code
- Améliorer sa solution
- La documentation pour l'utilisateur
- Le pentest
- Gestion de la dette technique
- Application: Versionner et améliorer sa solution en continu

Sécurité des données et éthique

- Fondamentaux de la sécurité des données
- Cadre réglementaire de la protection des données
- Gouvernance des données et gestion des risques
- En bref - Les rôles et responsabilités en matière de protection des données
- Protection technique des données
- Anonymisation et pseudonymisation des données
- Analyse d'impact relative à la protection des données (AIPD)
- Éthique des IA et des algorithmes
- Gestion des incidents de sécurité et violations de données
- Focus sur la sécurité des données dans le cloud
- Intégration de la sécurité dans les projets data

Métiers visés

- ▼ Data Analyst et développeur / développeuse IA
- ▼ Concepteur développeur / Conceptrice développeuse en solutions digitales
- ▼ Développeur / Développeuse back-end
- ▼ Développeur / Développeuse Cloud
- ▼ Architecte de solution
- ▼ Chef / Cheffe de projet
- ▼ Développeur / Développeuse Full Stack-IA
- ▼ Développeur / Développeuse front-end
- ▼ Développeur / Développeuse Mobile
- ▼ Développeur / Développeuse DevOps
- ▼ Responsable QA
- ▼ Lead Developer

Modalités

Financement :

Salarié, demandeur d'emploi, étudiant, indépendant, quel que soit votre statut, il existe en France de nombreuses solutions pour financer jusqu'à 100% vos projets de formation. Selon votre situation, vous pouvez être éligible à un ou plusieurs dispositifs.

Contactez un conseiller en formation pour tester votre éligibilité et obtenir un financement jusqu'à 100%.

Conditions d'admission :

Pour entrer en formation préparant au Titre visé, le candidat doit :

Formation dans le domaine :

- Être titulaire d'un diplôme ou Titre RNCP de niveau 5 (Bac+2)

OU

- Avoir validé 120 crédits ECTS

Formation hors domaine :

- Être titulaire d'un diplôme ou Titre RNCP de niveau 5 (Bac+2) + justifier de 12 mois d'expérience professionnelle dans le domaine

OU

- Avoir validé 120 crédits ECTS + justifier de 12 mois d'expérience professionnelle dans le domaine

OU

- Être titulaire d'un diplôme ou Titre RNCP de niveau 4 (Bac) + justifier de 24 mois d'expérience professionnelle dans le domaine

Pour toute autre situation, contactez un conseiller en formation qui étudiera votre profil pour étudier votre admissibilité.

Expérience professionnelle et stage :

Dans le cadre de votre formation, le stage n'est pas obligatoire.

Toutefois, toute expérience professionnelle, passée ou en cours, ou réalisation de stage, vous permet de développer vos compétences et de vous immerger dans le milieu que vous rejoindrez prochainement.

Cela reste un atout pour l'obtention de votre Titre/Diplôme.
Studi vous fournira une convention de stage sur demande.

Examen :

Mois d'examen : Juin, Décembre

Lieu : En ligne

Pour valider le Titre, le candidat sera évalué selon les modalités suivantes :

- Bloc 1 : Projet Professionnel de 10 à 15 pages en 3 parties
- Bloc 2 :
 - Projet professionnel de 10 à 15 pages à rendre sur la gestion, le pilotage et le testing de sa solution accompagné d'une vidéo de soutenance
 - Vidéo de soutenance asynchrone
 - Vidéo de retournement asynchrone
 - Vidéo de réponse à l'évaluateur
- Bloc 3 :
 - Projet professionnel à déposer sous forme de PDF et de fichiers source
 - Vidéo réponse aux questions de l'évaluateur suite à la revue du code

Examens portant sur le Diplôme d'école Studi (en ligne)

Nous vous proposons un diplôme école lié aux compétences attendues dans votre parcours de formation. Créé spécifiquement pour les apprenants Studi, le Diplôme Studi est un atout que vous pourrez valoriser lors de vos prochains entretiens professionnels.

Pour obtenir le Diplôme Studi, le candidat sera évalué selon les modalités suivantes :

- 1 Étude de cas au format QCM pour chaque bloc de compétences d'une durée de 30 à 180 minutes selon les blocs. La durée de ce QCM vous sera précisée en début d'épreuve

Certification :

Certification : Certification professionnelle "Concepteur développeur de solutions digitales", de niveau 6 délivrée par HETIC, reconnue par l'Etat et les entreprises, et attestant de la capacité de l'apprenant à exercer le métier visé. Elle est enregistrée au RNCP sous le code 36146 par décision de France Compétences le 26/01/22, NSF 326t et 236n
Certificateur : HETIC

[Consultez la fiche RNCP sur le site de France Compétences](#)

Validation par bloc de compétences :

La certification professionnelle est composée de plusieurs blocs de compétences à acquérir pour l'obtention de la certification professionnelle.

Il est possible de valider un ou plusieurs des blocs de compétences. Chaque bloc peut être acquis individuellement. La fiche RNCP accessible depuis chaque fiche formation en précise les modalités d'obtention.

Pour toute question concernant les blocs de compétence, contactez votre conseiller en formation.

Un bloc de compétence n'a pas de durée de validité, il est acquis à vie.

Equivalences et passerelles :

RNCP36146BC01 - Concevoir et spécifier une solution digitale

> RNCP35976 - Développeur concepteur logiciel : RNCP35976BC01 - Concevoir et piloter le projet de développement d'une solution d'application informatique

> RNCP32043 - Concepteur développeur de solutions digitales : RNCP32043BC01 - Définir une solution digitale sur la base de la demande d'un client interne ou externe en prenant en compte les éléments constitutifs de sa faisabilité

RNCP36146BC02 - Gérer itérativement le cycle de vie d'une solution digitale

> RNCP36193 - Grade_Licence - Sciences et Ingénierie - Concepteur Développeur Programmation Globale : RNCP36193BC07 - Résoudre les situations techniques complexes pour entreprendre et innover

> RNCP32043 - Concepteur développeur de solutions digitales : RNCP32043BC02 - Créer les prototypes et maquettes correspondants à une solution digitale sur les bases des fonctions et des usages attendus afin de valider la demande du client

RNCP36146BC03 - Développer une solution digitale

> RNCP32043 - Concepteur développeur de solutions digitales : RNCP32043BC03 - Développer une solution digitale, en mode projet, dans les langages informatiques adaptés, de manière à garantir un fonctionnement optimal à long terme

Poursuite d'études :

Après avoir obtenu le Titre Concepteur développeur de solutions digitales, il est possible de :

- Soit intégrer directement le marché du travail
- Soit de poursuivre vers un parcours de niveau 7 en Digital, Data ou Développement par exemple un Mastère CTO & Tech Lead ou un Mastère Product Manager ou un MBA Big Data & IA.

Cette liste n'est pas exhaustive. Il existe d'autres poursuites possibles.

Déroulement et accompagnement des formations

Déroulement de la formation

- ▼ **Inscription** et démarrage tout l'année
- ▼ **Possibilité de se connecter de façon illimitée** et à tout moment dans le cadre du complément de la formation et au-delà des heures de formations prévues,
- ▼ **Planning individualisé** en fonction des contraintes de l'apprenant et selon la fin de formation contractuelle (tel que vu avec le conseiller pédagogique et affiché sur la plateforme de formation dans la rubrique planning).
- ▼ Pendant toute la durée de la formation, l'apprenant réalisera **différentes activités d'apprentissage** FOAD portées par la plateforme de formation en ligne et par les applications mobiles mises à disposition par STUDI. Il sera en relation permanente avec l'équipe pédagogique de STUDI et aura accès progressivement à l'intégralité des ressources de cours et aux évaluations.
- ▼ **Accompagnement** à la recherche de stage.

Accompagnement personnel et individualisé, avec :

- ▼ **Un accès illimité** à la plateforme de formation digitale et sur applications mobiles, à l'ensemble des ressources et prestations d'accompagnement, est offert à l'apprenant pendant la durée de sa formation.
- ▼ **Un accompagnement individuel** régulier de la part de l'équipe de l'Education Team : avec l'accompagnement méthodologique et motivationnel par les conseillers pédagogiques de la Student Success et suivi de l'assiduité par les assistants de formation de la Training assistance.
- ▼ **Des formateurs, enseignants et professionnels** choisis en fonction de leur expertise, de leurs diplômes et de leur expérience professionnelle apportent un accompagnement sous 24h ouvrées maximum, avec réponse aux forums des cours, messageries privées, animation de live pédagogiques et corrections personnalisées de devoirs.
- ▼ **La première communauté française** d'apprentissage en ligne pour une collaboration et progression entre pairs.
- ▼ **Des applications web et mobiles IOS/Android.**
- ▼ **Un accompagnement personnalisé** vers l'emploi par le Career Center.

Une assistance technique est assurée par le Service informatique pour assister l'Apprenant dans l'usage des outils et de ses fonctionnalités.

Accessibilité handicap

Pour tout besoin spécifique en termes d'adaptation des canaux d'apprentissage au type de trouble ou de handicap, d'aménagement des évaluations et des examens, ou encore de renforcement des appels de coaching, etc, une équipe de correspondants-référents handicap est à la disposition de l'apprenant via handicap@studi.fr