Graduate Développeur Web Gaming

En partenariat académique avec le wagon

Eligible CPF

Bac+2

100% en ligne

IA intégrée

Durée estimée*:
380h
8 mois

Tarif pour les particuliers :
À partir de
4 590 € TTC

Lieu :
100% en ligne

Démarrage :
A tout moment de l'année

Certification :
Titre Professionnel Niveau 5 (Bac+2)

Passez du joueur au créateur et donnez vie à vos propres jeux.

Commencez par développer des jeux 2D pour le navigateur avec **Phaser**, puis prenez en main Unity pour concevoir des expériences plus ambitieuses : level design, prefabs, caméras, collisions, interfaces, programmation orientée objet, patterns et shaders.

Mettez vos compétences en pratique en créant un **platformer 2D**, puis un **FPS 3D**, jusqu'à la compilation et la publication de votre jeu en ligne, **tout en intégrant l'IA dans vos pratiques de conception et de développement**. Complétez votre profil avec les fondamentaux du développement web : **interfaces, bases de données, serveur et sécurité.**

Vous construisez ainsi une double compétence en **game programming et développement web**, avec un titre reconnu et des projets concrets pour valoriser votre savoir-faire.

Vous serez capable de :

- Concevoir des maquettes et intégrer des interfaces web et mobiles
- Développer des jeux 2D pour le navigateur avec Phaser et des jeux 2D et 3D avec Unity
- Concevoir et administrer des bases de données relationnelles et NoSQL
- Développer les composants d'accès aux données et la logique métier côté serveur
- Intégrer l'IA aux pratiques de développement web.

Vous obtiendrez à l'issue de la formation :(?)

Titre professionnel MINISTÈRE DU TRAVAIL, DE L'EMPLOI ET DE L'INSERTION

Titre Professionnel "Développeur web et web mobile" niveau 5, enregistré au RNCP sous le numéro 37674 par décision de France Compétences du 13/05/2023

Diplôme studi **&** le wagon (?)

Diplôme Développeur Web Gaming délivré par Studi en partenariat avec Le Wagon

(?) : Sous réserve de réussite aux épreuves finales.
Le Diplôme Studi est un Diplôme d'école, il ne s'agit pas d'un Diplôme d'Etat, d'un Titre RNCP ou d'un Titre Professionnel reconnu par l'Etat.

*La durée en heures et en mois est une durée moyenne estimée pour la réalisation de la formation. La durée de réalisation effective peut être, selon chaque apprenant, inférieure ou supérieure à la durée estimée, sans incidence sur le tarif de la formation. La durée indiquée est donnée à titre indicatif et n'est pas contractuelle. Elle sera précisée lors de votre entretien avec votre conseiller en formation.
** Voir les CGV Studi

Programme détaillé

Les fondamentaux du développement (facultatif)

Écosystème et outils du développeur

- L'histoire de l'informatique et d'Internet, culture générale numérique
- Le fonctionnement d'Internet
- Sensibilisation à la cybersécurité
- Les droits d'auteur et licences libres
- La sensibilisation à la RGPD
- Repl.it
- Github Student Developper Pack
- La suite Jetbrains
- VSCode
- La préparation de l'environnement de travail localhost
- Les lignes de commande linux
- Jeux de logique
- Assurer une veille technologique en développement

Introduction à la programmation

- Introduction à la programmation
- Introduction aux variables
- Les types et portées des variables
- Les structures de contrôle
- les opérateurs et opérateurs logiques
- Les boucles
- Les chaînes de caractères
- La structure de données Tableau
- La structure de données Liste
- Le type de données Date
- L'utilisation des fonctions
- L'écriture des fonctions
- Représentation graphique d'un algorithme : flowchart
- L'écriture d'un algorithme en pseudo-code
- Mon premier algo
- La récursivité
- Les Tris 1
- Les Tris 2
- La recherche

Développer la partie front-end d'une application

Participer à des projets web

- L'environnement du développeur web
- Les modèles de gestion de projet
- Les outils collaboratifs de partage de ressources
- Le récit utilisateur (user story)
- Bien rédiger ses user stories

Réaliser une maquette avec Figma

- Introduction aux concepts UX (versus UI)
- Planifier et suivre les tâches du maquettage
- Prendre en main Figma et son interface
- Importer et exporter des fichiers sur Figma
- Créer des composants sur Figma
- Utiliser les composants animés sur Figma
- Créer un design responsive sur Figma
- Créer un prototype, le partager et l'exporter avec Figma
- Prendre en compte l'accessibilité visuelle sur Figma
- Collaborer avec Figma
- Découvrir le Dev Mode de Figma

Créer un site web avec HTML & CSS

- Introduction au HTML
- Syntaxe générale de HTML
- L'organisation du texte
- Un langage hypertexte
- Le multimédia en HTML
- Introduction au CSS
- CSS3 : Le stylage du texte
- La structuration logique en HTML5 et le modèle de boîtes en CSS3
- Les sélecteurs CSS
- La mise en page avec CSS
- La création de tableaux
- La création de formulaires
- Layout avec CSS Grid
- Les effets avancés de CSS
- Le responsive design
- Introduction à Bootstrap
- Ouverture vers d'autres frameworks CSS
- Le référencement des sites Web
- Valider la qualité de son site
- Déployer son site sur le web

Créer un site web avec le CMS Wordpress

- Installer et configurer WordPress sur son serveur : Hello world
- L'administration de son site wordpress
- Les paramètres d'un site Wordpress
- Les solutions de paiement en ligne

Débuter avec JavaScript

- Introduction à javascript
- Syntaxe et intégration de JS
- Les variables en JS
- Les opérateurs
- Structures de contrôle en JS
- Les boucles
- Les fonctions en JS
- Les types de données
- L'objet JavaScript Number
- Les objets JavaScript String et Array
- Les objets JS
- Les classes et l'instanciation d'objet
- L'objet Date
- Introduction au Document Object Model

Programmer avec Javascript

- JS Browser BOM (window - screen - Location - History, etc)
- Fonction asynchrone et callback

- Le format JSON et AJAX
- Les promesses
- Découverte des patrons de conception
- JavaScript Events
- Introduction et installation de TypeScript
- Type de donnée avec TypesScript
- Données avancée avec TypeScript
- L'objet avec TypeScript
- JavaScript Graphics
- JavaScript Canvas
- La Gestion d'erreur
- Debug
- Les bonnes pratiques de la programmation avec JS

Utiliser Git et Github pour gérer son code source

- Introduction à la ligne de commande
- Introduction à Git et Github
- Les bases
- Les interactions avec le dépôt distant
- Naviguer dans l'historique
- La gestion des branches
- Les branches avec Git - Rebaser
- Les bonnes pratiques

Déployer son application web

- La mise en ligne d'applications web avec Heroku
- Présentation et utilisation de Fly.io
- Présentation et utilisation de planethoster

Sécuriser ses applications web

- Les principales failles de sécurité
- Les guides de tests
- Analyser la sécurité pour évaluer la vulnérabilité d'une application web
- Sécuriser la publication d'une application web

Gérer des conteneurs

- L'architecture applicative de microservices
- L'outil Docker : principes, objectifs et solutions
- Le Dockerfile et ses instructions
- Docker Compose : Introduction
- Docker Compose : Étude de cas
- L'automatisation de la création des containers avec un outil de type Docker
- L'utilisation des conteneurs pour gérer les mises à jour applicatives

Les bases de Phaser

- Introduction à Phaser
- Installer Phaser
- Editeur pour Phaser
- Les composants essentiels de Phaser
- Ajouter des Sprites dans l'éditeur
- Ajouter de la physique via l'éditeur

Créer son premier jeu avec Phaser

- Scène dans Phaser
- Ajout des plateformes et du background et gestion des sprites
- Ajout du joueur et gestion des animations
- Ajout d'un système de points
- Ajout de sons
- Ajout de la porte finale et des premiers ennemis

Développer la partie back-end d'une application

Introduction aux bases de données

- Présentation de la notion base de données
- Installer un SGDB en ligne de commande
- Créer une BDD et l'explorer
- Introduction à la modélisation conceptuelle de données avec UML
- Les diagrammes fonctionnels
- Le diagramme de classe
- Introduction au passage UML-Relationnel
- Modèle relationnel Vs Objet
- Introduction au SQL

Développer des sites web dynamiques avec PHP

- PHP et HTML (sorties)
- Les types de données, les variables et les constantes
- Les opérateurs de comparaison et les expressions booléennes
- Les fonctions
- Les tableaux
- Les conditions
- Les boucles
- Créer ses propres fonctions
- L'organisation des fichiers PHP
- Les superglobales Get, Post et Files
- Les superglobales Server, Env et Session
- La sécurité
- La manipulation des dates
- La manipulation des fichiers en PHP
- Les expressions régulières
- Utiliser la documentation PHP et Standard de codage PHP
- La préparation de l'environnement de travail
- La programmation Orientée Objet : concepts de base
- La programmation Orientée Objet : concepts avancés
- La gestion des erreurs
- La programmation Orientée Objet : Design Patterns
- La programmation Orientée Objet : L'encapsulation et la visibilité
- Le modèle MVC

Créer et administrer une base de données en SQL

- Création et alimentation de bases de données SQL
- L'interrogation de bases de données SQL
- Connexion à la base de données en PHP
- PHP/PDO : accès en lecture/écriture
- Les requêtes SQL
- Les fonctions SQL
- Les jointures SQL
- Gérer les accès des utilisateurs au niveau PHP et BD
- Découvrir un autre SGBDR : PostgreSQL
- Introduction à MongoDB
- Découverte d'un ORM PHP

Créer une application web avec le framework Symfony

- Présentation du framework Symfony
- Les bases de Symfony
- Le routing
- Les contrôleurs
- Le moteur de template Twig
- Les entités
- Manipuler ses entités avec Doctrine
- Les formulaires en Symfony
- Le Profiler
- La validation en Symfony
- La sécurité et la gestion des utilisateurs
- Déployer son site Symfony en production
- Le composant Mailer
- L'Event Dispatcher
- Les tests unitaires avec PHPUnit
- Ouverture à un autre framework PHP : Laravel

Sécuriser ses bases de données

- Cadre légal et chiffrement des données
- Failles liées à la BDD côté développement
- Failles liées à la BDD côté administration
- Les failles d'include et d'upload
- Failles XSS
- Attaque par brute force

Sécuriser son infrastructure

- Les normes et des standards relatifs aux échanges sécurisés
- Les recommandations de configuration d'un système GNU/Linux de l'ANSSI
- Les principes de base d'une gestion sécurisée des identités
- Introduction à l'architecture TCP-IP
- Les règles d'authentification
- Introduction à OpenSSH
- Les Niveaux de test
- Le test fonctionnel
- La mise en place des environnements de test
- La mise en place des environnements de pré-production
- L'utilisation d'un environnement de test et de pré-production
- Le test des mises à jour de sécurité avant le déploiement
- La mise à jour de la documentation technique après un test

Préparer un environnement de test

- Les méthodes Agile pour le développement logiciel
- La démarche DevOps
- Les bases d'un environnement de test
- La mise en place de l'intégration continue (CI)
- La mise en place de la livraison ou déploiement continu (CD)

Concepts fondamentaux d'un moteur de jeu

- Les Moteurs de jeux en 2022
- Les différentes briques de tout moteur de jeu
- Installation de Unity
- Prise en main de Unity

Développer un premier jeu 2D de type platformer avec Unity

- Introduction du module
- Prise en main des bases du package 2D
- Créer le level design d'un niveau
- Téléportation entre les niveaux
- Notion de prefab
- L'importance du prefab workflow
- Fonctionnalités avancées du package 2D
- Notion de Camera - les bases
- Notion d'input - les bases
- Notion des collisions

Les composants élémentaires du moteur de jeu Unity

- Introduction du module
- Le composant Transform
- Le composant Camera
- Le composant Render
- Le composant Light
- Le composant Rigidbody
- Le composant Collider
- Le composant Animation
- Le composant Animator
- Les composants AudioListener et AudioSource

Les bases des composants d'interface IHM du moteur de jeu Unity

- Introduction du module
- Le rôle du canvas
- Les textes avec TextMeshPro
- Eléments de base de l'IHM avec uGUI
- Eléments intermédiaires de l'IHM avec uGUI
- Adaptivité des l'IHM
- Manipuler l'IHM par script
- Gérer les alignements de l'IHM
- Gestion des évènements de l'IHM

Compiler un jeu pour le web

- Introduction du module
- Créer un premier build WebGL
- Personnaliser son template
- Debug
- Les bases de l'optimisation
- Déployer un build webGL en ligne

Les bases de la POO dans Unity

- Introduction du module
- Notion d'objet en POO
- Notion de staticité
- Utilisation de l'Héritage
- Utilisation d'Interface
- Utilisation de classe Abstraites
- Communiquer entre scripts dans Unity - partie 2

Les premiers patterns indispensables dans Unity

- Introduction du module
- Pattern Factory
- Pattern Object Pool
- Pattern Observer
- Pattern Command
- Pattern Singleton

Les premiers cas pratiques indispensables dans Unity

- Introduction du module
- Déplacer un GameObject
- Faire Sauter un GameObject
- Zoomer la caméra
- Créer une Mini map
- Sélectionner un GameObject
- Sélectionner un GameObject - partie 2
- Ouvrir une porte
- Instantier un prefab
- Tirer des projectiles
- Effet Shake de Camera

Les shader avec le shadergraphe Unity

- Introduction du module
- Introduction aux shaders
- Choix du Renderer
- Les bases du shadergraphe
- Premier shader from scratch
- Création d'un shader permettant un material animé
- Modifier un Material par code

Développer un premier jeu 3D de type FPS avec Unity

- Introduction du module
- Vues TPV et FPV
- Implémentation du système FPV/TPV
- Cinemachine
- Controller de mouvement
- Controller d'animation
- Controller de tir
- Controller de vie
- Gestion des ennemis
- Gestion des LOOT des ennemis
- Gestion de l'IHM
- Gestion des changements de scènes
- Notion des Scriptable Objects
- Gestion des paramètres de jeu
- Notion de Skybox

Se former à l'IA pour son métier de développeur web

Et si l'IA devenait votre meilleur copilote de développement ?

Module complémentaire hors référentiel

Maîtrisez l'IA appliquée au développement web, des fondamentaux aux usages experts, pour :

- Accélérer la conception, le développement et le refactoring de vos applications
- Exploiter le prompt engineering et GitHub Copilot
- Automatiser la documentation, les tests et certains processus
- Intégrer des API d'IA dans vos applications
- Renforcer votre veille et votre gestion de projet grâce à l'IA
- Anticiper les enjeux de sécurité, juridiques et éthiques liés aux LLM

Votre développement augmenté. Votre expertise renforcée.

Métiers visés

- Développeur / Développeuse d'applications
- Développeur / Développeuse back-end
- Développeur web
- Game Designer
- Développeur / Développeuse informatique
- Développeur / Développeuse front-end
- Développeur / Développeuse web mobile

Modalités

Financement :

Salarié, demandeur d'emploi, étudiant, indépendant, quel que soit votre statut, il existe en France de nombreuses solutions pour financer jusqu'à 100% vos projets de formation. Selon votre situation, vous pouvez être éligible à un ou plusieurs dispositifs.
Contactez un conseiller en formation pour tester votre éligibilité et obtenir un financement jusqu'à 100%.

Conditions d'admission :

Pour entrer en formation, le candidat doit :

- Être âgé(e) de 16 ans révolus à la date d'entrée en formation

Pour toute autre situation, contactez un conseiller en formation qui étudiera votre admissibilité.

Expérience professionnelle et stage :

Dans le cadre de votre formation, le stage n'est pas obligatoire.

Toutefois, toute expérience professionnelle, passée ou en cours, ou réalisation de stage, vous permet de développer vos compétences et de vous immerger dans le milieu que vous rejoindrez prochainement.

Cela reste un atout pour l'obtention de votre Titre/Diplôme.

Studi vous fournira une convention de stage sur demande.

Examen :

Mois d'examen : Janvier/Février, Mars/Avril, Juin/Juillet, Septembre/Octobre, Novembre/Décembre
Lieu : "En présentiel (Paris, Montpellier, Bordeaux ou Lyon au choix). Possible également en présentiel pour la Martinique et La Réunion sur les sessions de Juin/Juillet et Novembre/Décembre."
Pour obtenir le Titre, le candidat sera évalué selon les modalités suivantes :

- Les évaluations passées en cours de formations
- Un dossier professionnel
- Un dossier de Projet
- Une présentation d'un projet réalisé en amont (35 min)
- Un entretien technique avec le jury (40 min)
- 1 questionnaire professionnel (30 min)
- Un entretien final avec le jury (15 min)

Certification :

Certification : Titre Professionnel “Développeur web et web mobile” niveau 5, enregistré au RNCP sous le numéro 37674 par décision de France Compétences du 13/05/2023
Certificateur : Ministère du Travail
Consultez la fiche RNCP sur le site de France Compétences

Validation par bloc de compétences :

La certification professionnelle est composée de plusieurs blocs de compétences à acquérir pour l'obtention de la certification professionnelle.

Il est possible de valider un ou plusieurs des blocs de compétences. Chaque bloc peut être acquis individuellement.

La fiche RNCP accessible depuis chaque fiche formation en précise les modalités d'obtention.

Pour toute question concernant les blocs de compétence, contactez votre conseiller en formation.

Equivalences et passerelles :

Le certificateur n'a identifié aucune équivalence.

Poursuite d'études :

Après avoir obtenu le TP - Développeur Web et Web Mobile, il est possible de :
- Soit intégrer directement le marché du travail
- Soit poursuivre vers un parcours de niveau 6 en développement, par exemple un Bachelor Développeur d'application Python, un Bachelor Développeur Web, un Bachelor Développeur Angular ou le Bachelor Développeur d'application Java

Cette liste n’est pas exhaustive. Il existe d’autres poursuites possibles.

Indicateurs de performance :

- **Taux d'emploi** : 60%[1]
- **Taux de satisfaction lié aux cours** : 89%[2]
- **Nombre d'apprenants formés** : 721[3]

(1) Pourcentage des apprenants ayant trouvé un emploi dans les 6 mois suivant la fin de leur formation, toutes promotions confondues, selon les réponses issues des enquêtes d’insertion.(2) Taux de satisfaction calculé à partir des notes (sur 5) attribuées par les apprenants ayant terminé et évalué chaque module de cours entre 2020 et 2024. Le taux reflète la moyenne de ces notes, convertie en pourcentage.(3) Nombre d’apprenants ayant débuté leur formation à partir du 1er janvier 2023

Apprendre avec Studi :
la méthode et l'accompagnement

Apprendre en ligne, oui. Apprendre seul, non.

1 Vous étudiez à votre rythme, où vous voulez

Cours écrits, vidéos et exercices accessibles 24h/24, 7j/7, sur tous vos écrans. Vous gérez votre emploi du temps comme vous le souhaitez, en ligne ou hors ligne.

2 Vous échangez en classe virtuelle

Plus de 10 000 classes virtuelles par an, animées par vos formateurs, en direct ou en replay. Pour poser vos questions et rester dans la dynamique.

3 Vous progressez avec l'aide de l'IA

Un assistant pédagogique IA disponible 24h/24 pour clarifier un cours, débloquer un exercice ou avancer sur un point précis.

4 Vous vous préparez sereinement aux examens

Évaluations d'entraînement corrigées, révisions ciblées et entraînements aux oraux. Des classes dédiées pour réussir du premier coup.

5 Vous avancez avec une communauté

59 000 apprenants pour échanger, s'entraider et partager leurs expériences au quotidien. Parce que la réussite est plus forte quand elle est collective.

6 Vous appliquez ce que vous apprenez

Cas pratiques, projets concrets et mises en situation conçus avec plus de 700 professionnels en activité. Des compétences directement utiles en entreprise.

7 Vous avancez vers un objectif clair : votre réussite professionnelle

Des compétences pensées pour l'emploi, des contenus connectés au terrain et un projet professionnel au cœur de la méthode Studi.

01 74 888 555 | contact@studi.fr

Trois niveaux d'accompagnement, une seule exigence pédagogique

Même formation, même certification, même exigence.

Vous choisissez votre niveau d'accompagnement, pas votre niveau d'exigence.

Essentiel

La souplesse, sans rien sacrifier à la qualité

Accès aux contenus 24h/24 - 7j/7	✓
Pack Compétences 360	✗
Accès prolongé à la formation	3 ans
Classes virtuelles en direct	✓
Soutien pédagogique des formateurs	✓
Séances individuelles avec un expert	✗
Accompagnement emploi personnalisé	✗
Assistance pédagogique et technique	✓
Assistant pédagogique IA	✓
Certification reconnue par l'Etat	✓
Diplôme d'école Studi	✗
Certificat soft skills - Cours Florent	✗
Certificat IA - Le Wagon	✗
Garantie Diplômé ou Remboursé	✗
Garantie Embauché ou Remboursé	✗

★ LE PLUS POPULAIRE

Plus

Le cadre qui structure votre parcours, à chaque étape

Accès aux contenus 24h/24 - 7j/7	✓
Pack Compétences 360	6 accélérateurs de carrière
Accès prolongé à la formation	3 ans
Classes virtuelles en direct	✓
Soutien pédagogique des formateurs	✓
Séances individuelles avec un expert	20 séances*
Accompagnement emploi personnalisé	✗
Assistance pédagogique et technique	✓
Assistant pédagogique IA	✓
Certification reconnue par l'Etat	✓
Diplôme d'école Studi	✓
Certificat soft skills - Cours Florent	✗
Certificat IA - Le Wagon	✗
Garantie Diplômé ou Remboursé	✓
Garantie Embauché ou Remboursé	✗

Premium

L'intensité pour maximiser votre réussite, jusqu'à l'emploi

Accès aux contenus 24h/24 - 7j/7	✓
Pack Compétences 360	6 accélérateurs de carrière + 2 formations métiers
Accès prolongé à la formation	10 ans
Classes virtuelles en direct	✓
Soutien pédagogique des formateurs	✓
Séances individuelles avec un expert	40 séances*
Accompagnement emploi personnalisé	✓
Assistance pédagogique et technique	Inclus + 1 bilan pédagogique mensuel
Assistant pédagogique IA	✓
Certification reconnue par l'Etat	✓
Diplôme d'école Studi	✓
Certificat soft skills - Cours Florent	✓
Certificat IA - Le Wagon	✓
Garantie Diplômé ou Remboursé	✓
Garantie Embauché ou Remboursé	✓

Une formation accessible à toutes et tous

Pour tout besoin spécifique en termes d'adaptation des canaux d'apprentissage, d'aménagement des évaluations et des examens, ou de renforcement de l'accompagnement, une équipe de correspondants-référents handicap est à votre disposition à l'adresse handicap@studi.fr.

**Pour les formations courtes : 8 séances pour le niveau Plus et 16 séances pour le niveau Premium*

Certaines formations ne sont pas éligibles aux niveaux de service :

- CAP Accompagnant Éducatif Petite Enfance
- CAP Coiffure
- BP Coiffure
- CAP Esthétique Cosmétique Parfumerie
- Bac Pro Esthétique Cosmétique Parfumerie
- Bac Pro Accompagnement, Soins et Services à la personne

Pour plus d'informations, rapprochez-vous de votre conseiller.

Questions fréquentes

Comment se déroule concrètement une formation 100 % en ligne chez Studi ?

Notre formation 100 % en ligne s'appuie sur une plateforme d'apprentissage accessible 24h/24 et 7j/7, depuis un ordinateur, une tablette ou un smartphone. Vous y retrouvez vos cours sous différents formats (vidéos, supports écrits, PDF, quiz, cas pratiques), vos classes virtuelles en direct ou en replay, et toutes vos ressources pédagogiques.

Cette modalité de formation à distance (FOAD) vous permet d'avancer à votre rythme, en conciliant formation, vie professionnelle et vie personnelle, tout en bénéficiant d'un cadre clair avec des objectifs et des échéances.

De quel équipement ai-je besoin ?

Pour suivre une formation en ligne chez Studi, un ordinateur (ou tablette) récent, une connexion internet stable et un casque audio suffisent dans la majorité des cas.

Quelles sont les modalités et délais d'accès à ma formation à distance ?

Le délai moyen d'accès à la plateforme de formation à distance est de **14 jours à compter de la signature de votre contrat**. Ce délai peut varier selon votre mode de financement (CPF, OPCO, France Travail, employeur, financement personnel) et le temps de traitement de votre dossier par le financeur.

Dès réception de l'accord de votre financeur, vous recevez un e-mail de connexion à la plateforme. Il vous suffit alors, en trois étapes simples, de cliquer sur le lien d'activation, de choisir votre mot de passe personnel et sécurisé, puis de démarrer votre formation. Vos identifiants sont strictement personnels et confidentiels ; en cas d'oubli, la fonction « Mot de passe oublié » vous permet de les réinitialiser à tout moment depuis la page de connexion.

Vais-je être seul(e) face à mon écran ?

Non, jamais. L'accompagnement en formation à distance est au cœur de la méthode Studi. Tout au long de votre parcours, vous bénéficiez :

- d'un **référent pédagogique dédié** qui vous suit du début à la fin de votre formation,
- de **formateurs experts** issus du terrain qui répondent à vos questions,
- d'une **communauté de plus de 59 000 apprenants** pour échanger, vous entraider et partager vos expériences.

Sous quel format vais-je apprendre ?

Pour favoriser une mémorisation efficace et un apprentissage dynamique, nous combinons plusieurs formats complémentaires : vidéos pédagogiques, cours écrits, fiches de synthèse PDF, quiz interactifs, cas pratiques, mises en situation et auto-évaluations. À cela s'ajoutent **plus de 10 000 classes virtuelles par an**, en direct ou en replay, pour approfondir les notions clés et interagir avec les formateurs.

Et si je rencontre une difficulté technique ou pédagogique ?

L'accompagnement en formation à distance étant au cœur du dispositif Studi, vous êtes accompagné par divers professionnels qualifiés et compétents :

- **Des chargés Relation Apprenant**, responsables de l'assistance par téléphone et depuis la plateforme de formation à distance, qui assurent un suivi, un accompagnement méthodologique, l'évaluation de la satisfaction et un soutien motivationnel ;
- **Des formateurs experts**, recrutés selon leur qualification et leurs expériences professionnelle et pédagogique, en charge d'aider l'apprenant à progresser dans son parcours et d'évaluer sa progression. Ils assurent une réponse sur le forum de chaque cours sous un délai de 48h, la correction de copies sous 7 jours maximum, et animent des cours en live chaque semaine sur la plateforme ;
- **Une assistance technique** assurée par le Service informatique, pour vous accompagner dans l'usage des outils et de leurs fonctionnalités.

Puis-je tester la plateforme avant de m'inscrire ?

Oui. Notre **Parcours Découverte** vous permet de tester gratuitement la plateforme de formation en ligne, les cours et l'accompagnement pendant 7 jours, sans engagement. C'est l'occasion idéale de vous familiariser avec la méthode Studi avant de vous lancer.

Peut-on suivre une formation 100 % en ligne tout en travaillant ?

Oui, c'est précisément la promesse d'une formation 100 % en ligne Studi. Notre dispositif FOAD (Formation Ouverte et À Distance) est conçu pour s'adapter à votre emploi du temps, et non l'inverse. Vous accédez à votre plateforme 24h/24 et 7j/7, vous avancez à votre rythme — le soir après le travail, le week-end, pendant la pause déjeuner ou tôt le matin — et les classes virtuelles sont systématiquement enregistrées et disponibles en replay si vous ne pouvez pas y assister en direct.

C'est d'ailleurs le choix de la majorité de nos 59 000 apprenants : actifs en poste qui montent en compétences ou se reconvertissent, parents qui concilient vie de famille et reprise d'études, ou indépendants qui se forment entre deux missions.

L'accompagnement personnalisé de vos chargés Relation Apprenant — renforcé par les séances individuelles avec un expert dans les niveaux Plus et Premium — vous aide à structurer votre planning et à tenir vos objectifs, même avec un agenda chargé.